

NH6B

Noorhobuste Skeemid

6-aastased NH

FEI 6 a. Final Test

Võistleja _____

Hobune _____

Klubi _____

Maneež 20x60 m, trenselvaljastus, traaviosa esitatakse täisistaktraavis v.a. harjutused kus nõutakse kergendamist

Tähed	Harjutuse sisu
A	Sissesõit töötraavil
X	Peatus,tervitus. Jätkata töötraavil
C	Sõiduga paremale
RK	Keskmine traav
KAF	Koondtraav
FB	Õlad sees vasakule
B	Volt 10 m
BG	Küljendus vasakule
C	Sõiduga vasakule
HXF	Keskmine traav
FAK	Koondtraav
KE	Õlad sees paremale
E	Volt 10 m
EG	Küljendus paremale
Enne C	Keskmine samm
CM	Keskmine samm
MEV	Pikendatud samm
Enne V	Keskmine samm
V	Pööre vasakule
L ja P vahel	Samme koondada, poolpiruett vasakule, jätkata keskmises sammus
L ja V vahel	Samme koondada, poolpiruett paremale, jätkata keskmises sammus
L	Koondgalopp paremale
P (FAK)	Pööre paremale
KVPF	Keskmine galopp, V ja P vahel poolring 20 m
FAK	Koondgalopp
KLB	Suunamuutus
L	Jalavahetus õhus
BMCH	Koondgalopp
HIB	Suunamuutus
I	Jalavahetus õhus
BF	Koondgalopp
FDB	Poolring 10 m, jõudes rajale B-s
R ja M vahel	Jalavahetus õhus
MCH	Koondgalopp
HEV	Pikendatud galopp
V	Koondgalopp
KDE	Poolring 10 m, jõudes rajale E-s
S ja H vahel	Jalavahetus õhus
CM	Koondtraav
MXK	Pikendatud traav
K	Koondtraav
A	Kesklinile
X	Peatus, liikumatus, tervitus

Väljumine sammus vaba ratsmega

JUHISED 5-AASTASTE KOOLISÕIDUHOBUSTE KOLLEGIAALSEKS HINDAMISEKS

	Kommentaar	Hinne
Traav Rütm, sammu nõtkus, elastsus, impulss, õõtsuv selg, maa haaramine, võime koondada		
Samm rütm, lödvestatus, aktiivsus, maa haaramine		
Galopp Rütm, järelandlikkus läbi selja, elastsus, loomulik tasakaal, impulss, maa haaramine, võime koondada, liikumise ülesmäge tendents		
Kuulekus Treenituse tase vastavalt treeningpüramiidile (järelandlikkus läbi selja, kontakt, otsesus). Kuulekus, s.h. erinevatel harjutustel. Üleminekud allüüride sees.		
Perspektiiv Potentsiaal koolisõiduhobusena, võime ja tahe võtta raskust tagaosale.		
Hinded kokku		
Jagatud 5-ga = LÕPLIK TAGAJÄRG		

Hinded 0-ist 10-ni, kümnendiku täpsusega (nt. 7,3 või 8,7)

1. viga - Maha võtta 0,5% punktide kogusummast ehk -0,25p
2. viga - Maha võtta 1% punktide kogusummast ehk -0,5p
3. viga - Kõrvaldamine

Skeemi peakohtuniku allkiri: _____